**Exercício 1: Contagem de Caracteres**

Crie um programa que solicite ao usuário digitar uma frase e conte quantos caracteres (incluindo espaços) a frase contém.

**Exercício 2: Inversão de String**

Desenvolva um programa que receba uma string do usuário e retorne a mesma string, mas invertida.

**Exercício 3: Validação de E-mail**

Crie um programa que solicite ao usuário digitar um endereço de e-mail e valide se o formato do e-mail é válido (por exemplo, contém um "@" e um domínio válido).

**Exercício 4: Máscara de CPF**

Desenvolva um programa que solicite ao usuário digitar um número de CPF e formate-o no formato "xxx.xxx.xxx-xx".

**Exercício 5: Busca e Substituição em Texto**

Crie um programa que leia um texto e permita ao usuário substituir todas as ocorrências de uma palavra por outra palavra.

**Exercício 6: Expressões Regulares**

Desenvolva um programa que valide senhas seguindo critérios específicos, como conter pelo menos uma letra maiúscula, um número e ter um comprimento mínimo.

**Exercício 7: Formatação de Datas**

Crie um programa que solicite ao usuário digitar uma data no formato "dd/mm/aaaa" e a exiba no formato "mês dd, aaaa" (por exemplo, "agosto 03, 2023").

**Exercício 8: Remoção de Espaços Excedentes**

Desenvolva um programa que leia um texto e remova espaços extras entre palavras, deixando apenas um espaço entre cada palavra.

**Exercício 9: Manipulação de Números em String**

Crie um programa que leia um número como uma string (por exemplo, "1234") e o converta em um valor inteiro.

**Exercício 10: Análise de Palavras**

Desenvolva um programa que receba uma palavra do usuário e determine se é um palíndromo (lê-se da mesma forma da esquerda para a direita e vice-versa), ignorando espaços e diferenciação entre letras maiúsculas e minúsculas.